

Escribe un fragmento de código de cinco lenguajes de marcados: HTML, XML, Markdown, SVG y GraphML.

HTML

El **lenguaje de marcado de hipertexto** se utiliza para estructurar y presentar contenido en la web.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Ejemplo HTML</title>
</head>
<body>
    <h1>Título principal</h1>
    <p>Este es un párrafo de ejemplo en <b>HTML</b>.</p>
</body>
</html>
```

XML

El **lenguaje de marcado extensible** se usa para almacenar y transportar datos de forma estructurada.

```
<libro>
    <titulo>El Quijote</titulo>
    <autor>Miguel de Cervantes</autor>
    <año_publicacion>1605</año_publicacion>
</libro>
```

Markdown

Un lenguaje de marcado ligero con una sintaxis simple para dar formato a texto plano.

```
# Título principal
```

```
## Subtítulo
```

Este es un ****párrafo**** con texto en ***cursiva***.

```
* Elemento 1
```

```
* Elemento 2
```

SVG

El **gráfico vectorial escalable** es un formato de imagen basado en XML para gráficos en dos dimensiones.

```
<svg width="100" height="100">  
  <circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="black" stroke-width="3" fill="blue" />  
  <rect x="10" y="10" width="80" height="80" fill="red" />  
</svg>
```

GraphML

Un formato basado en XML para la representación de grafos.

```
<graphml>  
  <graph id="G" edgedefault="undirected">  
    <node id="n0"/>  
    <node id="n1"/>  
    <edge id="e1" source="n0" target="n1"/>  
  </graph>  
</graphml>
```